

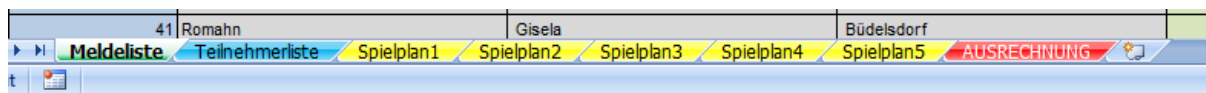
Benutzerhandbuch

Installation; Erstellen Sie einen Ordner **C:\Boule Soft** und kopieren Sie die erworbenen Dateien hier hinein. Fertig. Sie können nun das Programm aufrufen und aktivieren.

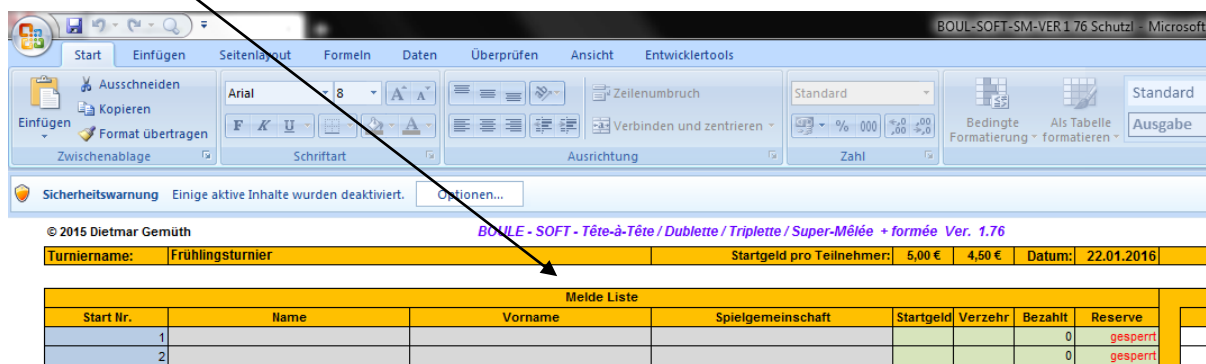
Das Programm setzt die MS-EXCEL Version 2007 oder höher voraus. Für den Nutzer sind keine besonderen Excel Kenntnisse erforderlich.

Boule-Soft ist ein Excel-Programm welches für Turniere entwickelt wurde. Aus den Erfahrungen der vergangenen Turniere habe ich versucht, alle Wünsche der Spielgemeinschaften umzusetzen, und bekannte Probleme zu lösen wie z.B. Freilose. Dieses Programm ist flexibel und kann sowohl 1:1, 2:2, 3:3, 1:3, 2:3 Paarungen usw. zusammenstellen. Auch könne jederzeit Spieler herausgenommen werden oder hinzugefügt werde. Es ist sehr einfach in der Bedienung.

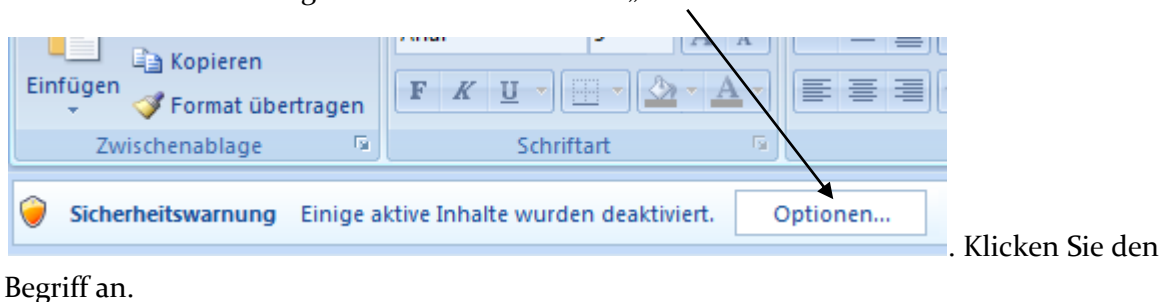
Das Programm ist für Spielgemeinschaften mit bis zu 23 Plätzen und 138 Spielern konzipiert und besteht aus 8 Einheiten welche in sich verknüpft sind. Meldeliste, Teilnehmerliste, 5 Spielpläne und Ausrechnung. Programm ist für Spielgemeinschaften mit bis zu 23 Plätzen und 138 Spielern konzipiert.



Beginne wir also mit der Prorammeröffnung. In dem Verzeichnis **C:\Boule Soft** auf Ihrer Festplatte sollten Sie die Datei **BOUL-SOFT-SM-VER 1 77** finden. Diese klicken Sie an. Nun sollten Sie **diesen** Bildschirm sehen. Es ist die erste Seite des Programms, die Meldeliste.

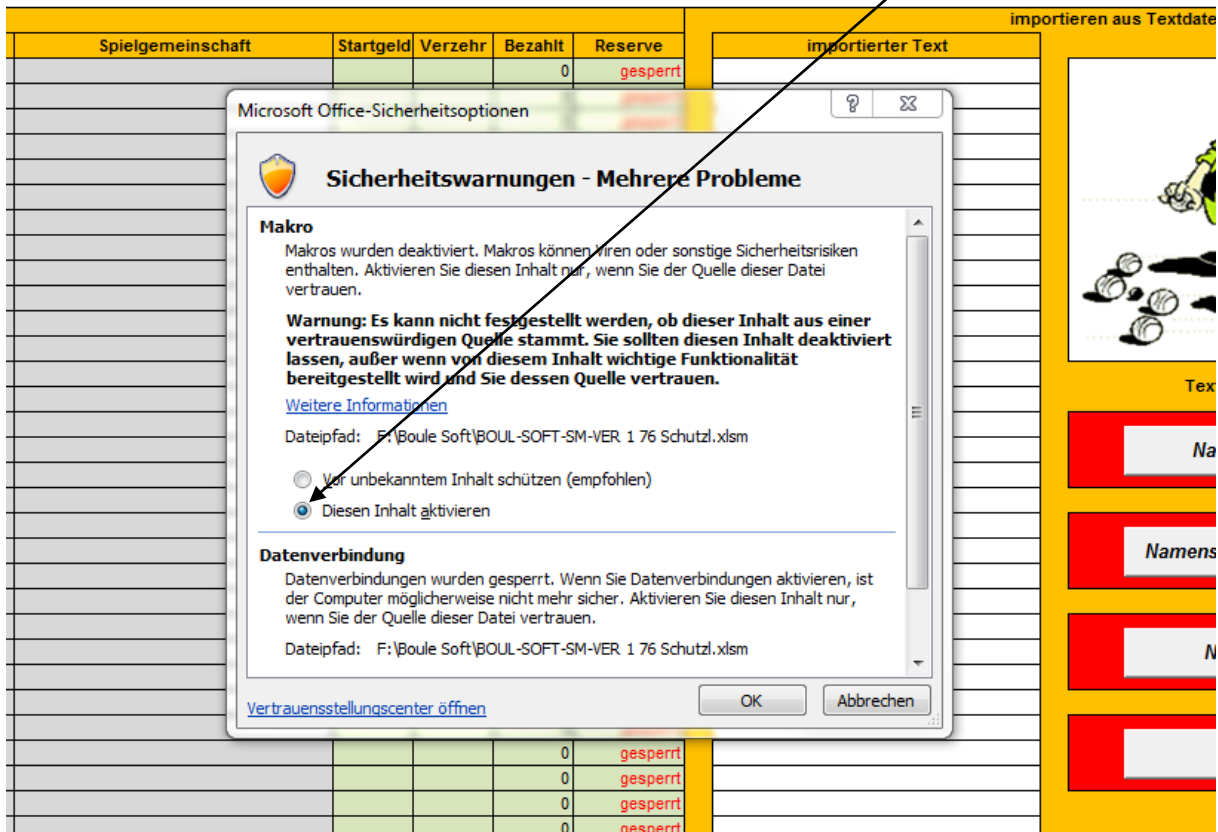


Das Programm enthält Makros um Ihnen die Bedienung so einfach wie möglich zu gestalten. Daher ist es sehr wichtig dass Sie in dem Fenster „**OPTION**“ diese Makros aktivieren.

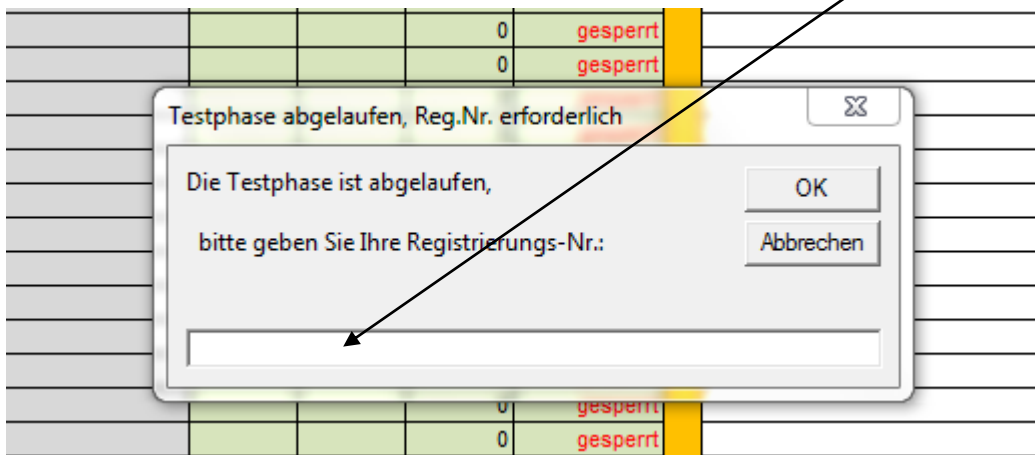


Klicken Sie den Begriff an.

Nun sollten Sie folgendes Bild sehen. Hier klicken Sie nun „Diesen Inhalt aktivieren“ an.

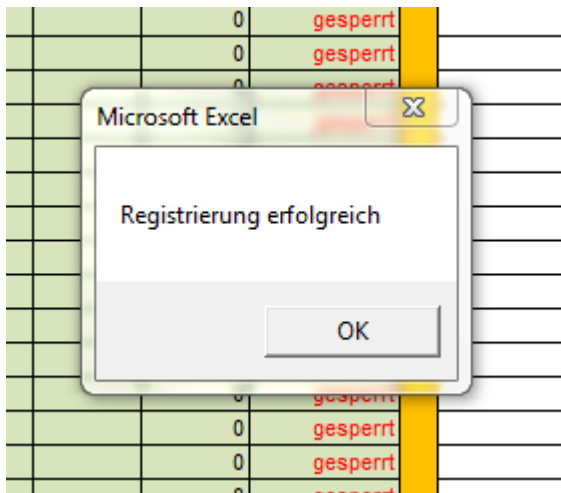


Danach werden Sie auf dem folgenden Bild aufgefordert, Ihren **Registrierungsschlüssel** einzugeben. In der Testphase ist nicht notwendig.

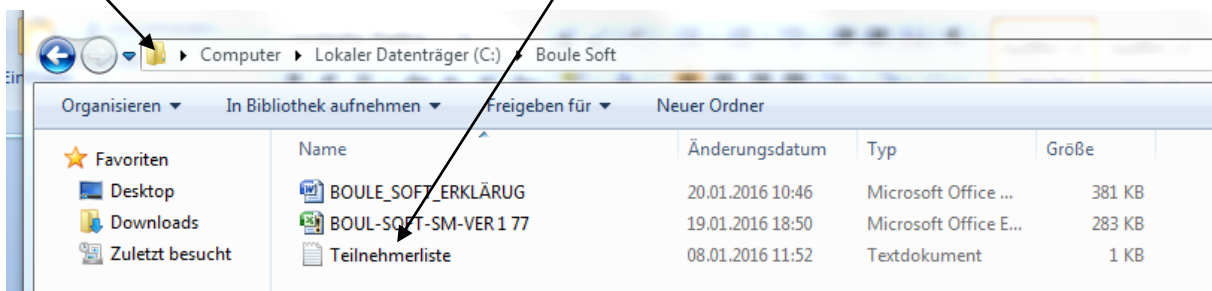


Nach Eingabe der Registrierung erscheint die Bestätigung des Programms. Es ist nun aktiviert.

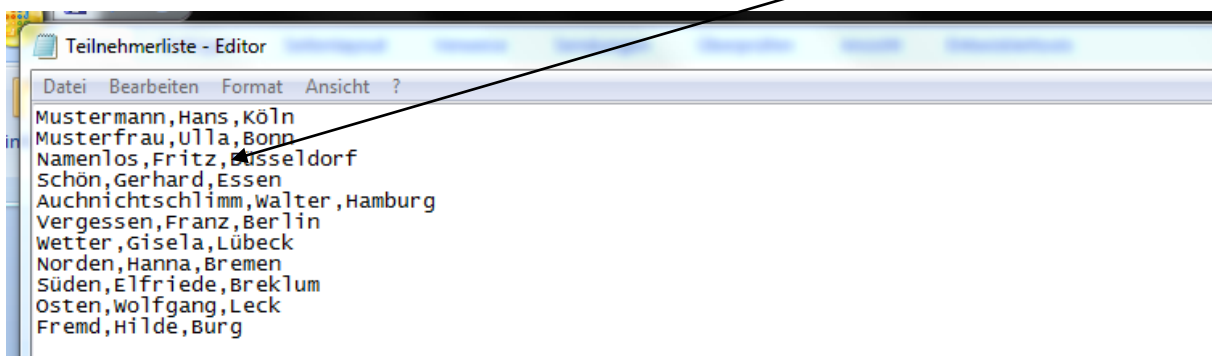
Nach Eingabe der Registrierung erscheint die Bestätigung des Programms. Es ist nun aktiviert.



Nun können Sie das Turnier vorbereiten in dem Sie die Namen der Teilnehmer direkt in die Namensliste eingeben. Oder Sie nutzen den Komfort der automatischen Namenseinlesung per Knopfdruck. Ich denke Sie möchten komfortabel arbeiten. Aber, Achtung, Sie sollten hierfür eine Namensliste, nennen wir sie **Teilnehmerliste** mit einem ganz normalen Editor in Ihrem **C:\Boule Soft** Verzeichnis hinterlegt haben.



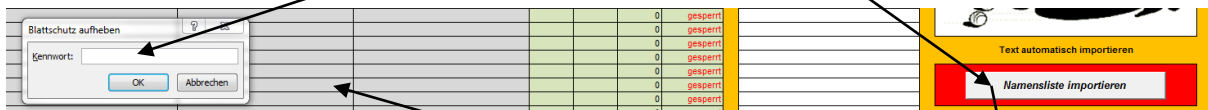
So sieht der in Windows integrierte EDITOR aus, die Begriffe sind (wichtig) durch ein **Komma** getrennt in die „Teilnehmerliste“ einzutragen. Auch kann man diese extern auf einem USB-Stick erstellen und später in das Verzeichnis, **C:\Boule Soft**, laden.



Zum Editor und der „Teilnehmerliste“ ist weiter unten ein weiterer Button hinzu gekommen. Hiermit lässt sich der Editor aufrufen um dann die Liste zu ändern.

Meldeliste

Die Namensliste (Teilnehmerliste) wird per **Button** automatisch in das Formular eingefügt. Hier ist es Systembedingt möglich dass Sie nach einem **Kennwort** gefragt werden. Das muss Sie nicht weiter stören, geben Sie einfach ein „q“ ein. Auf der Tastatur links oben unter der **1** und der **2**. Dieses gilt auch für den weiteren Verlauf der Programmbedienung.



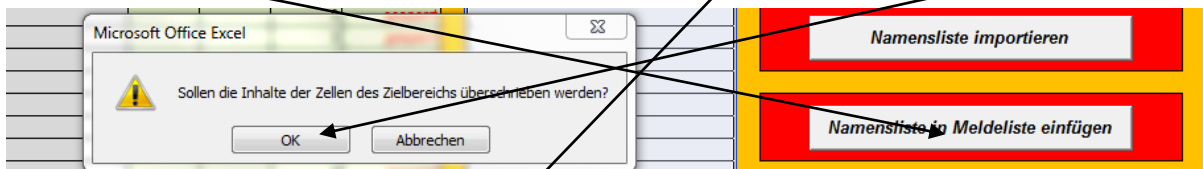
Sollten z.B. Namenlisten von Hand eingegeben werden, so ist das natürlich auch möglich. Einfach die Namen in die dafür vorgesehenen grauen Spalten eintragen.

© 2015 Dietmar Gemüth BOULE - SOFT - Tête-à-Tête / Dublette / Triplette / Super-Mêlée + formée Ver. 1.76

Turniername: Frühlingsturnier Startgeld pro Teilnehmer: 5,00 € 4,50 € Datum: 22.01.2016 eingegangen

Start Nr.	Name	Vorname	Spielgemeinschaft	Startgeld	Verzehr	Bezahlt	Reserve	importierter Text
1						0	gesperrt	Mustermann,Hans,Köln
2						0	gesperrt	Musterfrau,Ulla,Bonn
3						0	gesperrt	Namenlos,Fritz,Düsseldorf
4						0	gesperrt	Schön,Gerhard,Essen
5						0	gesperrt	Auchnichtschim,Walter,Hamburg
6						0	gesperrt	Vergessen,Franz,Berlin
7						0	gesperrt	Wetter,Gisela,Lübeck
8						0	gesperrt	Norden,Hanna,Bremen
9						0	gesperrt	Süden,Elfriede,Breklum
10						0	gesperrt	Osten,Wolfgang,Leck
11						0	gesperrt	Fremd,Hilde,Burg
12						0	gesperrt	
13						0	gesperrt	

Nun wird die eingelesene Teilnehmerliste in die Meldeliste übernommen. Auch dafür gibt es einen **Button**. Die Abfrage in dem erscheinenden Feld quittieren sie einfach mit „OK“.



Weiter können die **Startgelder** und die wenn vorgesehen die **Verzehrgelder** und der **Turniername** frei gewählt werden und in die Felder eingetragen werden. Der Spieler wird erst freigegeben wenn das Startgeld als **bezahlt** in der Spalte angezeigt wird. Dann werden die Losnummern so vergeben wie die Teilnehmer sie sich selbst gewählt haben. Damit ist die Meldeliste für das Turnier fertig und wird in der Regel nicht mehr benötigt. Es sei denn, ein Spieler fällt aus oder es müssen Änderungen vorgenommen werden.

Turniername: _____

Startgeld pro Teilnehmer: 5,00 € 4,50 € Dat _____

So sollte nun Ihre **Meldeliste** aussehen. Am Ende sehen Sie die **Gesamteinnahmen** des Turniers.

The screenshot shows an Excel spreadsheet titled 'BOULE - SOFT - Tête-à-Tête / Dublette / Triplette / Super-Mêlée + formée Ver. 1.76'. The main table is the 'Meldeliste' with columns: Start Nr., Name, Vorname, Spielgemeinschaft, Startgeld, Verzehr, Bezahlte, and Reserve. The summary row at the bottom shows: 55,00 € (Startgeld), 49,50 € (Verzehr), and 104,50 € (Gesamteinnahmen). A 'Rückfragen:' field contains 'diemergemueh@t-aoil.com'.

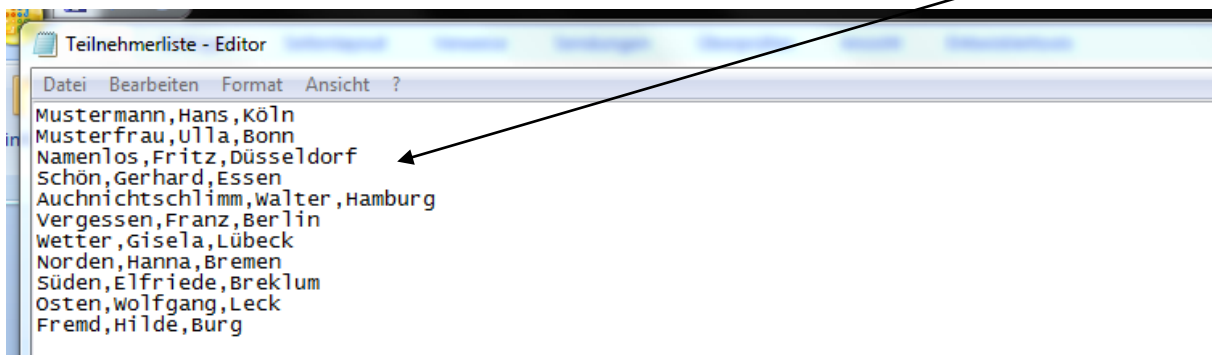
Start Nr.	Name	Vorname	Spielgemeinschaft	Startgeld	Verzehr	Bezahlte	Reserve
10	Mustermann	Hans	Köln	5,00	4,50	bezahlt	
8	Musterfrau	Ulla	Bonn	5,00	4,50	bezahlt	
3	Namenlos	Fritz	Düsseldorf	5,00	4,50	bezahlt	
4	Schön	Gerhard	Essen	5,00	4,50	bezahlt	
2	Auchnichtschi	Walter	Hamburg	5,00	4,50	bezahlt	
6	Vergessen	Franz	Berlin	5,00	4,50	bezahlt	
1	Wetter	Gisela	Lübeck	5,00	4,50	bezahlt	
5	Norden	Hanna	Bremen	5,00	4,50	bezahlt	
9	Süden	Elfriede	Breklum	5,00	4,50	bezahlt	
7	Osten	Wolfgang	Leck	5,00	4,50	bezahlt	
11	Fremd	Hilde	Burg	5,00	4,50	bezahlt	
12						0	gespeerrt
13						0	gespeerrt
				55,00 €	49,50 €	104,50 €	

Es ist vorteilhaft für die grafische Darstellung auch **die leeren** Namensfelder zu nummerieren aber nicht notwendig.

6	Norden
11	Süden
7	Osten
12	Fremd
9	Vergessen
13	
14	
15	
16	
17	
18	



Dieser **Button ist neu**. Hiermit lässt sich der Editor für die Teilnehmerliste **aufrufen und ändern**.



Teilnehmerliste

In der Teilnehmerliste werden nun automatisch die Startnummern und die Namen der Reihe nach sortiert und stehen dem Turnier nun zur Verfügung. In die Teilnehmerliste kann nicht eingegriffen werden, um Manipulationen zu verhindern. Sie enthält auch die Gesamten gestaffelten Auszahlungen der Sieger. So kann jeder Teilnehmer feststellen, ob auch alle Einzahlungen, bis auf die Verzehrgelder, ordnungsgemäß **aufgeteilt ausgezahlt** werden. Diese Liste sollte **ausgedruckt** und öffentlich ausgehängt werden.

Microsoft Excel - BOUL-SOFT-SM-VER 1.76 Schutz...

© 2015 Dietmar Gemüth Teilnehmerliste drucken BOULE - SOFT - Tête-à-Tête / Dublette / Triplette / Super-Mêlée + formée Ver. 1.76

Turniername:	Frühlingsturnier	Startgeld pro Teilnehmer:	5,00 €	4,50 €	Datum:	22.01.2016	Preisgeld
--------------	------------------	---------------------------	--------	--------	--------	------------	-----------

Melde Liste								0,00 €
Start Nr.	Name	Vorname	Spielgemeinschaft	Startgeld	Verzehr	Bezahlt	Reserve	Auszahlung
1	Wetter	Gisela	Lübeck	5,00 €	4,50 €	bezahlt		13,03 €
2	Auchnichtsclimm	Walter	Hamburg	5,00 €	4,50 €	bezahlt		10,48 €
3	Namenlos	Fritz	Düsseldorf	5,00 €	4,50 €	bezahlt		7,86 €
4	Schön	Gerhard	Essen	5,00 €	4,50 €	bezahlt		5,24 €
5	Norden	Hanna	Bremen	5,00 €	4,50 €	bezahlt		3,93 €
6	Vergessen	Franz	Berlin	5,00 €	4,50 €	bezahlt		3,93 €
7	Osten	Wolfgang	Leck	5,00 €	4,50 €	bezahlt		3,93 €
8	Musterfrau	Ulla	Bonn	5,00 €	4,50 €	bezahlt		2,62 €
9	Süden	Elfriede	Brekum	5,00 €	4,50 €	bezahlt		2,62 €
10	Mustermann	Hans	Köln	5,00 €	4,50 €	bezahlt		1,31 €
11	Fremd	Hilde	Burg	5,00 €	4,50 €	bezahlt		0,00 €
12		0	0	0	0,00 €	0,00 €	0	gesperrt 0,00 €
13		0	0	0	0,00 €	0,00 €	0	gesperrt 0,00 €
14		0	0	0	0,00 €	0,00 €	0	gesperrt 0,00 €
15		0	0	0	0,00 €	0,00 €	0	gesperrt 0,00 €

Spielpläne 1-5

Nun werden die Spieler entweder von einem Spieler einer Spielgemeinschaft gelost. Diese gelosten Startnummern werden nun in die etwas dunkleren **grünen** und **blauen** Felder eingetragen.

Spieler Team A					
		1	Auchnichtsclimm, Walter	3	Schön, Gerhard
		6	Norden, Hanna	11	Süden, Elfriede
		10	Wetter, Gisela	7	Osten, Wolfgang

Spieler Team B					
2	Musterfrau, Ulla	8	Vergessen, Franz		
12	Fremd, Hilde	9	Vergessen, Franz		
4	Namenlos, Fritz	5	Mustermann, Hans		

■ 2016 Turnier Grenich

1:00:00 0:10:00
START **PAUSE** **STOPP** zwei mal klicken

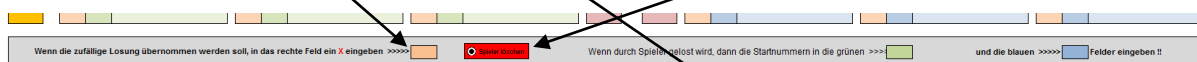
BOULE - SOFT - Tête-à-Tête / Dublette / Triplette / Super-Mêlée + formée Ver. 1.76

Donnerstag, 21. Januar 2016

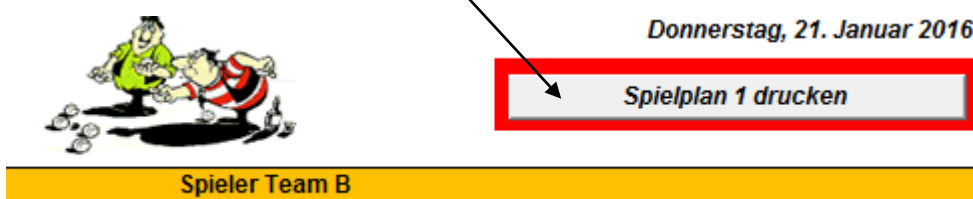
Spielplan 1 drucken

Platz	Spieler Team A			A Spielergebnis B	Spieler Team B		
1	82	0,0	13	73	0,0	109	0,0
2	32	0,0	23	47	0,0	95	0,0
3	65	0,0	77	19	0,0	18	0,0
4	9	Sören, Einode	69	78	0,0	27	0,0
5	83	0,0	21	49	0,0	17	0,0
6	91	0,0	79	93	0,0	119	0,0
7	54	Blattschutz aufheben	103	0,0	8	Norden, Hanna	31
8	54	Genwort	66	0,0	64	0,0	113
9	111	Abbrechen	20	0,0	28	0,0	6
10	59	0,0	39	0,0	74	0,0	108
11	22	0,0	61	0,0	86	0,0	53

Es kann aber auch nach dem Zufallsprinzip automatisch gelöst werden. Hierfür wird unten am Spielplanrand ein **x** in das orangene Feld eingetragen sofort sind alle Startnummern gelöst und eingetragen. Automatisch erscheinen dann die zugehörigen Namen. Damit ist der Spielbeginn vorbereitet. Auch können die gesamten Einträge **per Knopfdruck gelöscht** werden.



Es kommt vor, das bei der Eingabe in die Spielpläne ein **Passwort** abgefragt wird, dieses ist notwendig und kann mit einem einfachen „q“ (Tastatur oben links unter der 1,2) bestätigt werden. Der Spielplan kann **ausgedruckt** werden und ausgehängt werden.



Es ist die Entscheidung der Turnierleitung ob jede Mannschaft ihre **Ergebnisse** selbst in die ausgehängten Spielpläne einträgt oder ob die Mannschaften ihr Spielergebnis bei der Turnierleitung melden. Wenn bei der Turnierleitung gemeldet wird, dann werden die Ergebnisse in die **dunkleren roten** Felder eingetragen. Wenn die Spielgemeinschaften ihre Ergebnisse selbst eintragen, wird nach zeitlichem Abschluss des Spiels der Spielplan eingesammelt und in das

A Spielergebnis B	
13	1
10	13
9	6

Programm übernommen.

Eine Besonderheit bietet das Programm in den Spielplänen bezüglich der Spieldauer. Am oberen Rand des Spielplans kann eine Uhr zum Beginn des Spiels gestartet werden welche nun von **60Min. (1Std.)** bis Null abläuft, wenn die Zeitabgelaufen ist läuft automatisch eine weitere Zeit von **10Min.** ab und die Turnierleitung wird die letzte Aufnahme ausrufen. Sollte eine Lautsprecheranlage vorhanden sein, so kann diese mit dem Rechner verbunden werden und der Ausruf „Letzte Aufnahme „ ertönt dann über den Lautsprecher.

© 2015 Dietmar Gemüth



Dieses Procedere wiederholt sich bei jeder Spielrunde, in der Regel sind es 5 Spiele. Eine Besonderheit bietet das Programm in den Spielplänen bezüglich der Spieldauer.

Zur Lautsprecher Ansage kontaktieren Sie bitte den Autor.

Es ist möglich, selbst erstellte WAV-Dateien in das Programm einzubinden.

Will sagen, eine der Spielgemeinschaft zugehörige Person kann, wenn die Möglichkeit besteht, den Text nach Wunsch aufzeichnen welcher nach Ablauf der regulären Spielzeit über eine Vorhandene Lautsprecher Anlage ertönen soll.

Ausrechnung

So sollte die Seite der Ausrechnung aussehen. Alle Ergebnisse der Spielpläne werden hier automatisch angezeigt und folgerichtig jedem Spieler zugeordnet.

Microsoft Excel - BOUL-SOFT-SM-VER 1.76 Schutz! © 2015 Dietmar Gemüth

BOULE - SOFT - Tête-à-Tête / Dublette / Triplette / Super-Mêlée + formée Ver. 1.76

Zwischenpunktstand drucken

Start	Nr	Name Vorname	1.Spiel			2.Spiel			3.Spiel			4.Spiel			5.Spiel			Punkte	Punkte	Siege	Diff.
			S	P+	P-	S	P+	P-	S	P+	P-	S	P+	P-	S	P+	P-				
1	Wetter Gisela, Lübeck	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	Auchrichtschlamm Waller, Hamburg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	Namenlos Fritz, Düsseldorf	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	Schön Gerhard, Essen	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	Norden Hanna, Bremen	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6	Vergessen Franz, Berlin	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7	Osten Wolfgang, Leck	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8	Musterfrau Ulla, Bonn	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9	Süden Elfriede, Breklum	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
10	Mustermann Hans, Köln	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
11	Fremd Hilde, Burg	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
12	0 0, 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
13	0 0, 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
14	0 0, 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
15	0 0, 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

Ergebnis unsortiert			
Platz	Name - Spielgemeinschaft	Siege	Punkte
1	Wetter Gisela, Lübeck	0	0
2	Auchrichtschlamm Waller, Hamburg	0	0
3	Namenlos Fritz, Düsseldorf	0	0
4	Schön Gerhard, Essen	0	0
5	Norden Hanna, Bremen	0	0
6	Vergessen Franz, Berlin	0	0
7	Osten Wolfgang, Leck	0	0
8	Musterfrau Ulla, Bonn	0	0
9	Süden Elfriede, Breklum	0	0
10	Mustermann Hans, Köln	0	0
11	Fremd Hilde, Burg	0	0
12	0 0, 0	0	0
13	0 0, 0	0	0
14	0 0, 0	0	0
15	0 0, 0	0	0

Während des Turniers sind die Ergebnisse ständig auf dem aktuellen Stand. Dieser **Zwischenpunktstand** und der **Endpunktstand** kann jederzeit per Knopfdruck ausgedruckt und ausgehängt werden. In diese Liste kann nicht eingegriffen werden um Manipulationen zu verhindern. Am Ende des Turniers werden die Ergebnisse verlesen und der Sieger wird geehrt. Nach Eintrag der letzten (5.Spiel) Ergebnisse stehen unmissverständlich die Bestplatzierungen fest.



Endpunktstand drucken

Sieg	Endstand des Turniers				Vergleich			Preisgeld
Rang	Sortierung nach Sieg- und Pluspunkten	Punkte	Siege	P+	P-	Verhältnis	55,00 €	
1	Wetter Gisela, Lübeck	12	1	13	1	1:13	13,03 €	
1	Auchnichtschrillm Walter, Hamburg	12	1	13	1	1:13	10,48 €	
1	Schön Gerhard, Essen	12	1	13	1	1:13	7,86 €	
4	Namenlos Fritz, Düsseldorf	0	0	0	0	#DIV/0!	5,24 €	
4	Vergessen Franz, Berlin	0	0	0	0	#DIV/0!	3,93 €	
4	Süden Elfriede, Breklum	0	0	0	0	#DIV/0!	3,93 €	
4	Mustermann Hans, Köln	0	0	0	0	#DIV/0!	3,93 €	
4	Fremd Hilde, Burg	0	0	0	0	#DIV/0!	2,62 €	
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!	2,62 €	
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!	1,31 €	
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		
4	0 0,0	0	0	0	0	#DIV/0!		

Bei mehreren 1. Plätzen wird automatisch nach dem direkten Vergleich aus dem 1.Spiel die **beste Platzierung** errechnet. Das **Preisgeld** für den Sieger steht auch schon fest.

Eine Testversion zeitlich begrenzt kann von dem Autor

<http://www.brunsbütteler-neben-bouler.de>

angefordert werden. Auch freuen wir uns über neue Mitglieder.

Ich wünsche allen Spielern gutes Gelingen und viel Spaß mit dem Programm.

Mit sportlichen Grüßen Dietmar Gemüth, Mitglied im FFU-Brunsbüttel

Der Autor des Programms steht gern für Fragen zum Programm und zu Vorschlägen der Verbesserung zur Verfügung.

dietmargemueth(ät)aol.com